Събиране и изваждане на числата до 20 с преминаване

Годишен преговор

Тема	• Събиране и изваждане на числата до 20 с преминаване
Времетраене	35 минути
Цел на урока	• Систематизиране и обобщаване на знанията за събиране и изваждане с числата до 20 с преминаване. • Усъвършенстване на знанията и уменията за събиране и изваждане на числата до 20 с преминаване. • Приложение на знанията и уменията за използване на блокчета с цифри при създаването на програма с KUBO. • Използване на робота KUBO за проверка на числови изрази, с предварително поставено условие за съставянето им.
Задачи	• Да се усърършестват знанията за събиране и изваждане с преминаване на изучените случаи. • Да се усъвършенстват уменията за работа с блокчета с цифри и тяхното свързване в числов израз. • Да се усъвършенстват уменията за работа с карта и откриване на обекти на нея.
Очаквани резултати	• Извършва действия събиране и изваждане с числата до 20 с преминаване. • Използва блокчета с цифри за създаване на двуцифрени числа. • Брои обекти на картата. • Използва преброените обекти, за да реши задачите.
Методи	• Обяснение, беседа, практическа работа

Необходими материали

- KUBO комплект за математика и математическо поле
- Карти със задачи
- Карти за самооценка

Необходими блокчета за изпълнение на задачите

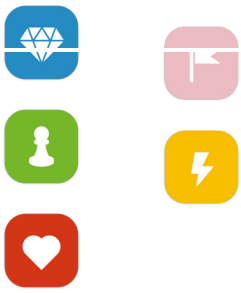
Знаци:



Цифри:



Блокчета "предизвикателства":



Блокче за старт:



Ход на урока

Подготовка на възпремане

Началото на урока може да започне с бързо устно смятане, като се включат задачи от събира и изваждане, които да включат всички изучени случаи до момента. Може да се реализира чрез играта ***"Светкавица"***, използвайки малка топка, плюшена играчка или друг подходящ предмет в класната ви стая.

Работа с учебника

Изпълняват се задачите от учебника, като за някои от тях учениците могат да излизат и да записват отговорите на дъската и да обясняват начините за решаване. Останалите ученици следят за грешки и успоредно записват задачите в тетрадките си.

Работа с KUBO

1) Мотивация

Мотивирайте децата, като им кажете, че днес приятелят им KUBO ще им бъде помощник и ще им покаже как най-лесно да събират и изваждат до 20 с преминаване! Ще разгледат поле, на което KUBO ще се озове в града и ще пресмята заедно с тях различни елементи от полето, с помощта на математически карти!

2) Разделяне на групи

Разделете учениците в групи, така че всяка група да разполага с комплект за програмиране.

3) Подготовка на задачата

Обсъдете с децата какво има в града. Нека всяко дете даде пример за това какво най-много обича да прави там.

-Какво има в града?
-Кое ви е най-любимото място за игра?
-Когато искаме да пресечем улицата, къде трябва да застанем и да изчакаме?

Обяснете на децата, че винаги се пресича на пешеходна пътека. Разкажете им, че ако има светофар, го изчакваме да светне в зелено, за да пресечем улицата.

-Ако се почувстваме в опасност и сме сами на улицата, на кого можем да споделим?

Обсъдете с децата, че ако някой път почувстват опасност на улицата, винаги могат да попитат полицай за помощ. С тях те са в безопасност.

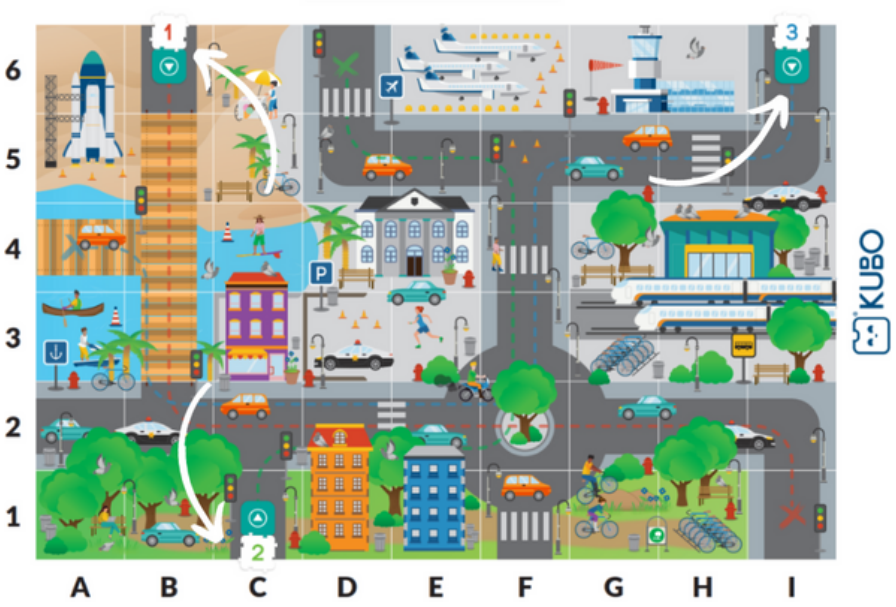
4) Обяснение на програмирането

Раздайте на децата по едно поле на отбор. Дайте им време да го разгледат. Разкажете им, че днес ще използват нови блокчета за програмиране, които ще наричат блокчета за "предизвикателства" и блокчета за старт.

Стъпки за изпълнение на задачата:

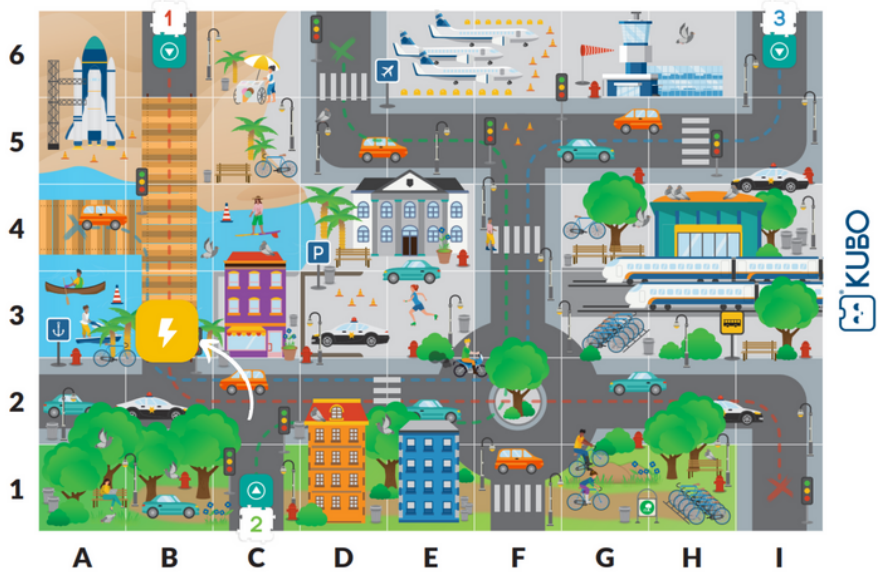
Стъпка 1: Избор на път за движение на KUBO и поставяне на блокчето за старт.

Нека децата си изберат един от трите пътя. На всеки един от тях началото и края е отбелязан с пунктир.



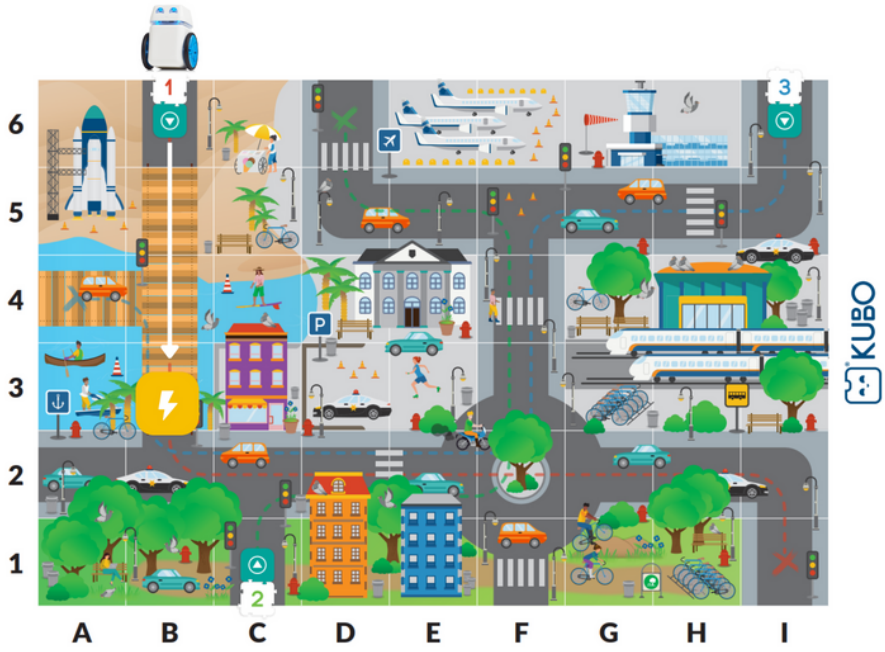
Стъпка 2: Поставяне на блокчета "предизвикателства".

Учениците поставят блокчетата "предивикателства" на полето по техен избор. Можете да им подскажете да го поставят на пешеходната пътека, която се намира по продължението на червения пунктир.



Стъпка 3: Поставяне на KUBO.

Децата поставят KUBO, който трябва да премине от началното синьо-зелено блокче за старт, до поставеното блокче за "предизвикателства", както е показано по-долу.



Стъпка 4: Теглене на карта по избор:

След като роботчето достигне до първата си цел е време децата да си изтеглят карта със задача по избор. Те трябва да разгледат полето, да открият броя на дадените елементи върху него и да извършат действието с помощта на блокчетата с цифрите.





Стъпка 5: KUBO проверява числовия израз.

След като KUBO провери числовия израз, при верен отговор свети в зелено и продължава да се движи по пътя, маркиран с пунктир, а при грешен - свети в червено и спира.

Важно: По този начин роботчето може да премине по всеки един даден път на полето

Самооценка

Учениците теглят едно от емоджитата на KUBO, както следва:

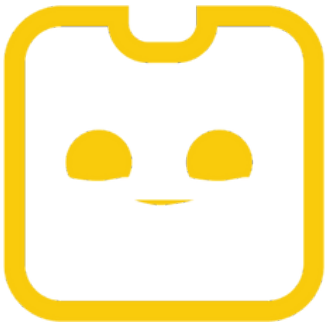
- Справих се отлично със задачата!
- Почти всичко се получи, справих се добре.
- Не всичко се получи, но аз се опитах!
- Не мога да се справя със задачата, ще се постарая повече.



Справих се отлично със задачата!



Почти всичко се получи, справих се добре.



Не всичко се получи, но аз се опитах!



Не мога да се справя със задачата, ще се постарая повече.